# Modulliste

# für den Masterstudiengang

# Informatik



# an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg Fakultät für Informatik

vom Sommersemester 2016



# **Der Masterstudiengang Informatik (INF)**

Dieser Masterstudiengang baut auf dem im Bachelorstudiengang erworbenen Wissen auf und zielt auf eine Schwerpunktbildung innerhalb der Informatik sowie eine an wissenschaftlichen Kriterien ausgerichtete Ausbildung. Die Vertiefung von Themengebieten und die Erweiterung der Schlüsselkompetenzen befähigt zu anspruchsvollen Führungsaufgaben in der Industrie und zu eigenständigen Forschungsarbeiten mit dem Ziel einer Promotion und einer akademischen Karriere. Dafür steht den Studierenden im Masterstudiengang ein hohes Maß an eigenständigen Gestaltungsmöglichkeiten offen. Dies wird durch ein inhaltliches Angebot unterstützt, das die gesamte Breite der Informatikthemen umfasst. Die Studierenden können zwischen neun definierten Schwerpunkte wählen, die das Spektrum von den klassischen Gebieten der theoretischen und praktischen Informatik über Softwaresystemkonzepte und -paradigmen, Bilder und Medien, Computational Intelligence, datenintensive Systeme, Network Computing, Sicherheit und Kryptologie bis hin zur Wirtschaftsinformatik abdecken. Zusätzlich können vertiefende Schwerpunkte aus den ingenieurund gesellschaftswissenschaftlichen Bereichen gewählt werden. Hierbei werden neben dem Wissenserwerb in den Lehrveranstaltungen, das Selbststudium und die praktischen Aspekte der Umsetzung von Wissen stark gefördert, um sich den vielfältigen Aufgaben anwendungs-, forschungs-, oder lehrbezogener Tätigkeitsfelder zu stellen und die häufig wechselnden Aufgaben einer hochqualifizierten Fach- und Führungskraft, sowie eines Wissenschaftlers zu bewältigen. Ein breites Angebot englischsprachiger Veranstaltungen zielt darüber hinaus auf eine internationale Ausrichtung des Masterstudiengangs.



# Auflistung der Bereiche innerhalb des Studienganges inklusive der darin vorgesehenen Module:

### 1. BEREICH INFORMATIK

ADVANCED DATABASE MODELS

ADVANCED TOPICS IN DATABASES

ADVANCED TOPICS IN MACHINE LEARNING

ADVANCED TOPICS OF KMD

ALGEBRAISCHE SPEZIFIKATION

ALGORITHM ENGINEERING

APPLIED DISCRETE MODELLING

**ASSISTENZROBOTIK** 

AUSGEWÄHLTE ALGORITHMEN DER COMPUTERGRAPHIK

**BAYESSCHE NETZE** 

**BIG DATA - STORAGE & PROCESSING** 

**BIOMETRICS AND SECURITY** 

CLEAN CODE DEVELOPMENT

**COMPUTATIONAL CREATIVITY** 

**COMPUTATIONAL GEOMETRY** 

COMPUTATIONAL INTELLIGENCE IN GAMES

**COMPUTER-ASSISTED SURGERY** 

COMPUTERGESTÜTZTE KOLLABORATION (SEMINAR)

DATA WAREHOUSE-TECHNOLOGIEN

DATENBANKIMPLEMENTIERUNGSTECHNIKEN

**DISKRETE SIMULATION** 

DISTRIBUTED DATA MANAGEMENT

EINFÜHRUNG IN DIE ANGEWANDTE ONTOLOGIE

ENTDECKEN HÄUFIGER MUSTER

**FAHRERASSISTENZSYSTEME** 

FLOW VISUALIZATION

FORTGESCHRITTENE METHODEN DER MEDIZINISCHEN BILDANALYSE

FUNKTIONALE PROGRAMMIERUNG - FORTGESCHRITTENE KONZEPTE UND ANWENDUNGEN

**FUZZY-SYSTEME** 

GEOMETRISCHE DATENSTRUKTUREN

IMPLEMENTIERUNGSTECHNIKEN FÜR SOFTWARE-PRODUKTLINIEN

INDUSTRIAL 3D SCANNING

IN-MEMORY-TECHNOLOGIEN UND ANWENDUNGEN 1 / 2

INTELLIGENTE DATENANALYSE

INTELLIGENTE TECHNIKEN: DATA MINING FOR CHANGING ENVIRONMENTS

INTELLIGENTE TECHNIKEN: WEB AND TEXT MINING

INTERAKTIVES INFORMATION RETRIEVAL

KATEGORIENTHEORIE FÜR INFORMATIKER

LIQUID DEMOCRACY

MANAGEMENT OF GLOBAL LARGE IT-SYSTEMS IN INTERNATIONAL COMPANIES





MEDIZINISCHE VISUALISIERUNG

MIDDLEWARE FÜR VERTEILTE INDUSTRIELLE UMGEBUNGEN

**MOBILKOMMUNIKATION** 

MODELLIERUNG MIT UML, MIT SEMANTIK

MULTIMEDIA AND SECURITY

MULTIMEDIA RETRIEVAL

NACHRICHTENTECHNIK FÜR INFORMATIKER

NATÜRLICHSPRACHLICHE SYSTEME I

**ORGANIC COMPUTING** 

PRAKTIKUM IT SICHERHEIT

**PROZESSMANAGEMENT** 

QUALITÄTSMANAGEMENTSYSTEME

RECOMMENDER SYSTEMS: METHODS AND APPLICATIONS

ROBUST GEOMETRIC COMPUTING

**SCRUM-IN-PRACTISE** 

SELECTED CHAPTERS OF IT SECURITY 1 / 2 /3 / 4

SELECTED TOPICS IN IMAGE UNDERSTANDING

SERVICE ENGINEERING

SOFTWARE-DEVELOPMENT FOR INDUSTRIAL ROBOTICS

STARTUP-ENGINEERING II / III

STEUERUNG GROSSER IT-PROJEKTE

**SWARM INTELLIGENCE** 

THREE-DIMENSIONAL & ADVANCED INTERACTION

**TOPICS IN ALGORITHMICS** 

**TRANSAKTIONSVERWALTUNG** 

**UMWELTMANAGEMENTINFORMATIONSSYSTEME** 

VERLÄSSLICHE VERTEILTE SYSTEME

**VERTEILTE ADAPTIVE SYSTEME (SEMINAR)** 

**VERTEILTE ECHTZEITSYSTEME** 

**VLBA 1: SYSTEMARCHITEKTUREN** 

VLBA 2: SYSTEM LANDSCAPE ENGINEERING

VR UND AR IN INDUSTRIELLEN ANWENDUNGEN

WISSENSCHAFTLICHES TEAMPROJEKT KMD

### 2. NEBENFACH

Der / Die Studierende muss 6 - 18 Creditpoints mit dem Nebenfach erwerben.

Es besteht die Möglichkeit, ein Modul aus dem Angebot der FIN, der anderen Fakultäten der OVGU oder einer anderen wissenschaftlichen Hochschule zu wählen.

Dieses Nebenfach (Modul/-e) muss jedoch aus einem anderen Fachgebiet als der Informatik sein (darf nicht als Informatikveranstaltung in diesem Studiengang aufgefasst werden).

### 3. SCHLÜSSELKOMPETENZEN

SCHLÜSSELKOMPETENZEN III
WISSENSCHAFTLICHES TEAM-PROJEKT
WEITERE ANGEBOTE:
FROM INVENTION TO INNOVATION



SELECTED CHAPTERS OF IT SECURITY 1
SELECTED CHAPTERS OF IT SECURITY 2
SELECTED CHAPTERS OF IT SECURITY 3
SELECTED CHAPTERS OF IT SECURITY 4
STUDENT CONFERENCE

## 4. MASTERARBEIT

MASTERARBEIT